

UT-680xA

WEB

2023 10 19

V1.0



前

册 于 安 、 安 人员 和 员。 册假 了
使 传 和 协 。

册也假 与 关 备、协 和 口 专业 、 原 、
以及 专业 。同 图 、命令 、 单 协
和 Web 器 作 。

书

册 以下 。

GUI	
	作内 充和 。
	作中 事 不 作可 会 丢失 备 坏。

1

产品 介

- 0 列 一 供 1/2 -2 2/ / 22 串口和 1
 10/100 - () □ 可以分 串 备、主 、 便
 中 串口 务器。 列 备 -2 2/ 22/ □和以太 □
 之 双向 传 可以 串口 备 即具备 力。
 产品 动 和 关和代 务器 可以
 传 。 供 双向 传 串口 / 功 不
 原 做任何修 。 内
 协 。 供中 向 于 作。

产品

- 1/2 -2 2/ / 22 串口 制功
- 1 10/100 - ()以太 □
- 复出厂
- 个串口 供 信号 包 , , , ,
- 围 00- 21 00
- 串口
- 、 、 、 、 、 、 、 、 协
- 、 / 、 & 、 /
- 多 作
- 串口± 保 □ 1. 保
- - 0℃ ℃ 作

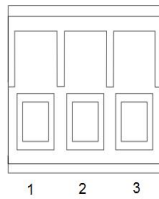
2 件



2.1.1 串口服务器

UT-6801A/UT-6802A/UT-6802AMT/UT-6801S

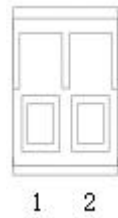
列备前 供 及 .0 子 入 入 围
为 12- 。 使 头 内 为 2. 外 为 . 器。



子	□
1	V+
2	大地 PGND
3	V-

UT-6801BC/UT-6801BMT

列备前 供 及 2 .0 子 入 入 围
为 -12 。 使 头 内 为 2. 外 为 . 器。



子	□
1	V+
2	V-

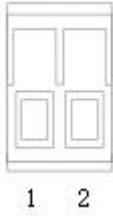
UT-6801C

列备前 供 入 入 围为 - 0 。 使
头 内 为 2. 外 为 . 器。



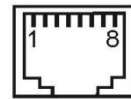
UT-6802A-SW

列 备前 供 2 .0 子 入 入 围为
12-2 。



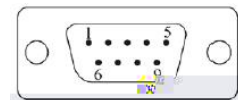
2.1.2 串口 义 RJ45

	-2 2	-	- 22
1		+	+
2		-	-
			+
			-



2.1.3 串口 义 DB9

()	-2 2 口信号
1	
2	
	发
	信号地
	发
	发



2.1.4 义 (RS-485/422)

UT-6801C/UT-6801A/UT-6802AMT/UT-6802A-SW

. 1/ .0 子	-	- 22	
1	/ +	+	发 /
2	/ -	-	发 /
		+	
		-	

UT-6801BMT

.0 子	-	- 22	
1	/ +	+	发 /
2	/ -	-	发 /
		+	
		-	
			信号地

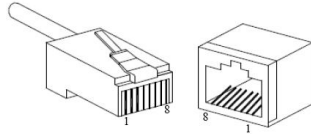
UT-6801S

.0 子	-	- 22	-2 2
1	/ +	+	发 /
2	/ -	-	发 /
		+	
		-	

2.1.5 □ 义(RJ45)

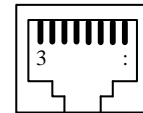
口 义

以太 口
10/100 ()以太 口位于 备 前 口 型为 口
分 如图 义 双 双
不 100 。100 100 10 100
、 、 。

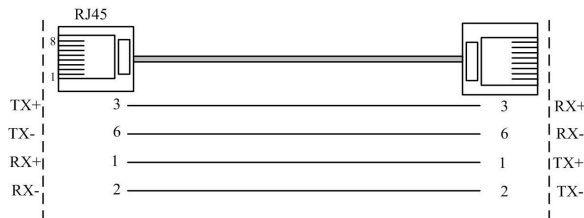


口 / - 可以使 务器。在
中 1、2、 、 于串口 务器 - 口
交叉 1→、2→、→1、→2。 / - 中 10 - /100 -
义如 。

号	信号	- 信号
1	+	+
2	-	-
	+	+
	-	-
、 、 、		



为发 为 为 。



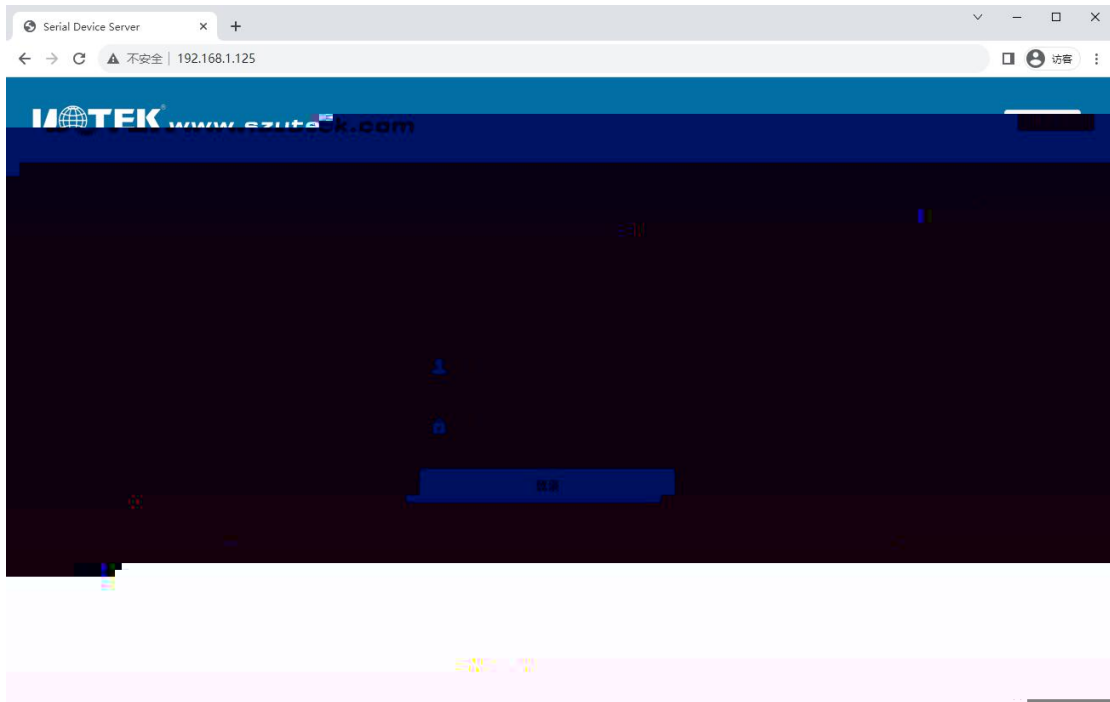
- 交叉



口 / - 功 便 使 列产品 10/100 ()以太
以太 型 可 交叉 列产品与 备
。

3 Web

以下均以 UT-6802A 为例做 关
可 器 入串口 服务器 地址 //1 2.1 .1.12
。 出 口 如下图 中 切 。 入 名
和 。 单击 到串口 服务器 信 。



明

- 1、登录串口服务器时，应使 PC 的 IP 段与串口服务器 段一 。
- 2、 次登录时， PC 的 IP 地址为 192.168.1.x (x 代 1~254, 125)，子 掩码 为 255.255.255.0， 但 PC 的 IP 不可与串口服务器相同， 即不 为 192.168.1.125。
- 3、 串口服务器的 WebServer 有提供只 方式，如果用户或密码 入 或不 入，浏 器会 直接 为只 方式，用户不可 相关参数。如用户 修改相应参数 正 填写用户名和密码。

如下图 包含 口 、 作区。

www.szutek.com

语言设置

中文

服务设置

串口设置

模式设置

系统状态

系统管理

安全设置

用户设置

保存设置

导航

服务设置

服务参数

设备型号:

IP地址:

子网掩码:

网关:

DNS服务1:

DNS服务2:

网口速率:

DHCP:

操作区

区域	
	可以 作功
作区	功 块 具体 和 作
	可 中

单主 供 务 串口
安全 保存 八个 单 。如下 。

单	子 单	
务	务参	备型号 、 地址、子 、
串口	串口	串口 型及基 参
	作	分别为 / / / / /
	信	、 、串口 信
	信	件 件 地址
	复出厂	复出厂
	升 固件	升 固件
安全		在 围内 务器
	出	出
	修	修
保存	保存 启	启 备

4 基 务

区 地 出 串口 务器 信 。 如下图



关 字

备型号	备型号 - 02
地址	备 地址
子	备子
关	备 关地址
务 1	主 地址
务 2	地址
□	动协商 10 半双 /全双 100 半双 /全双
	否启 取 地址,

作

一	单击 中“ 务 ” 。
二	修 后 击“ ”即可。

串口

可 及 串口信 及 如下图 。



关 字

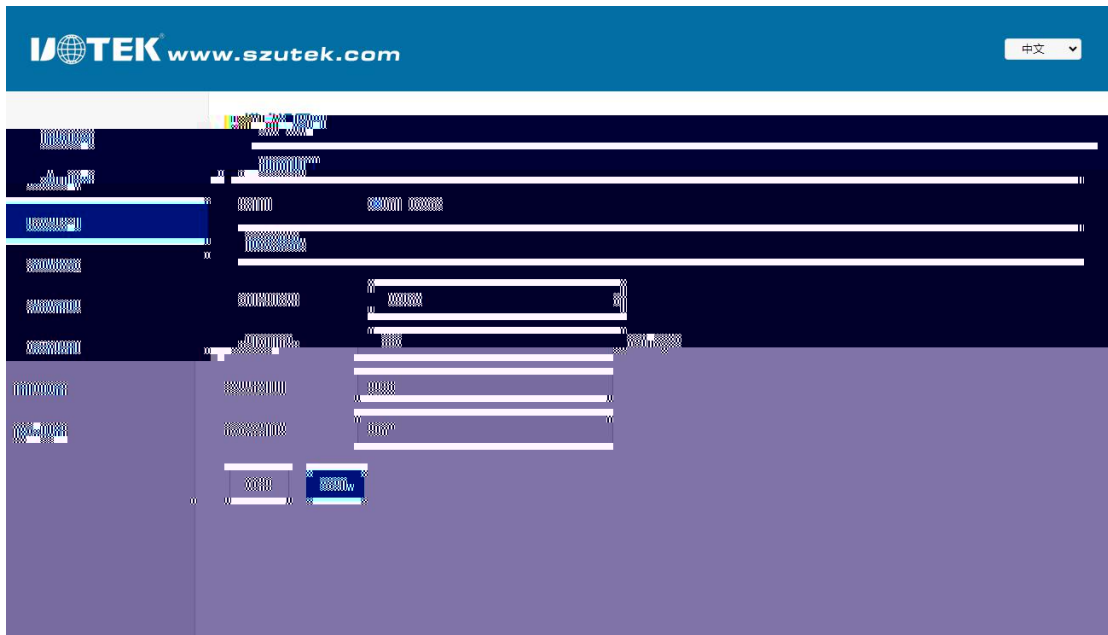
串口	串口 1	串口 2
口 型	串口 口 型	2 2/ / 22
	串口	00 21 00 义, 00
位	位 可	/ / /
停 位	停 位 可	1/1. /2
位	位 可	/
制	制 可	、 /
	包	包 则内
包	包	如 串口 到 于 否后 到

作

一	单击 中“串口 ”。
二	可修 串口参 击“ ”即可。

4.3.1 VCOM

在 VCOM 环境下，串口服务器
 上 为 地主 使原 基于 作 上 件
 做任何修 像 地 一 动 多可以 到 2。
 且 个 可 多会 使 串口 备 加 便 多
 可以做 备份。 如下图



关 字

串口	串口 1 串口 2
	作
保	后 备 在 值 发 保 以 否处于
<input type="checkbox"/>	不可修 即可
命令 <input type="checkbox"/>	不可修 即可

作

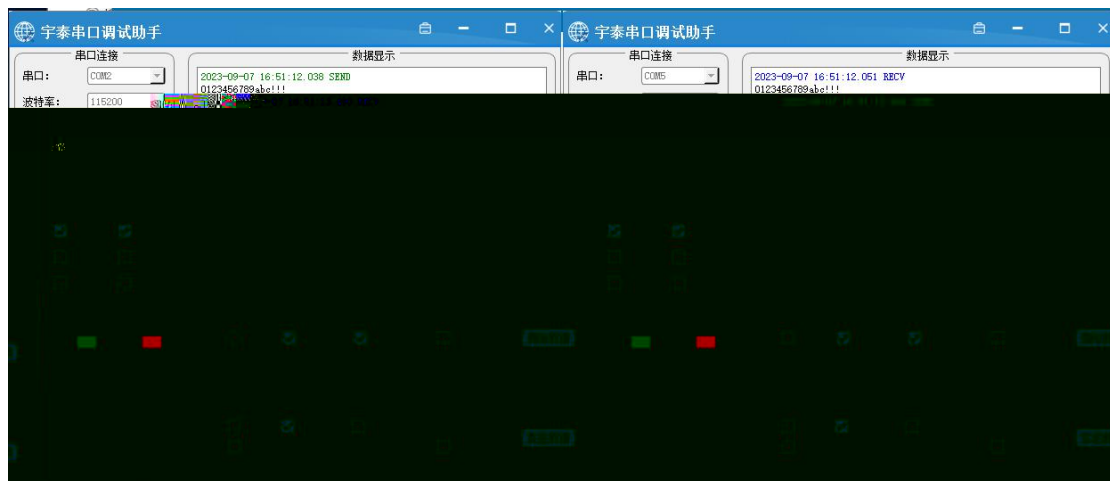
一	单击 中 “ ” 。
二	作 为 击 “ ” 即可。

作

- 1、使 具 “ 信 ” 击 “ 加 信 ”
 备 创 串口。



2、使 串口 助 分别 串口和 串口 即可 信。



4.3.2 TCP Server

在 务 下 串口 务器 分 一个 口号 动地 主 。
主 发 与串口 务器 后 主 即可 和串口 双
向 传 。 务 同 大 个会 使 多台主 够同
取 发 以太 一个串口 备。 如下图



关 字

串口	串口 1 串口 2
型	作 为
地 口	大 1-
保	听 口号 10000
	后 备 在 值 发 保 以 否 处 于

作

一	单击 中 “ ” 。
二	为 型为 听 口 击 “ ” 即可。

4.3.3 TCP Client

在 下 串口 服务器 够在串口 到 主动与 主
传 后 串口 服务器 保 / 参
动关 。同 地 可同 大 个会 使多台
主 够同 取 发 以太 一个串口 备。 如下图

模式设置

选择串口

串口: 1 2

模式参数

连接模式: DataSocket

连接类型: TCP Client Mode

连接数量: 6 (1-6)

保活时间: 60 (30-600s)

心跳包使能: 心跳包关闭

注册包类型: 注册包关闭

远程IP: 0.0.0.0 远程端口: 10000 (0-65534) 本地端口(若为0, 则由系统自动分配): 10000 (0-65534)

远程IP2: 0.0.0.0 10001 (0-65534) 10001 (0-65534)

包和 册包

模式设置

选择串口

串口: 1 2

模式参数

连接模式: DataSocket

连接类型: TCP Client Mode

连接数量: 6 (1-6)

保活时间: 60 (30-600s)

心跳包使能: 网络心跳包

心跳包时间: 30 (1-65535s)

关 字

串口	串口 1 串口 2
	作 为
型	
	大 1-
保	后 备 在 值 发 保 以 否 处 于

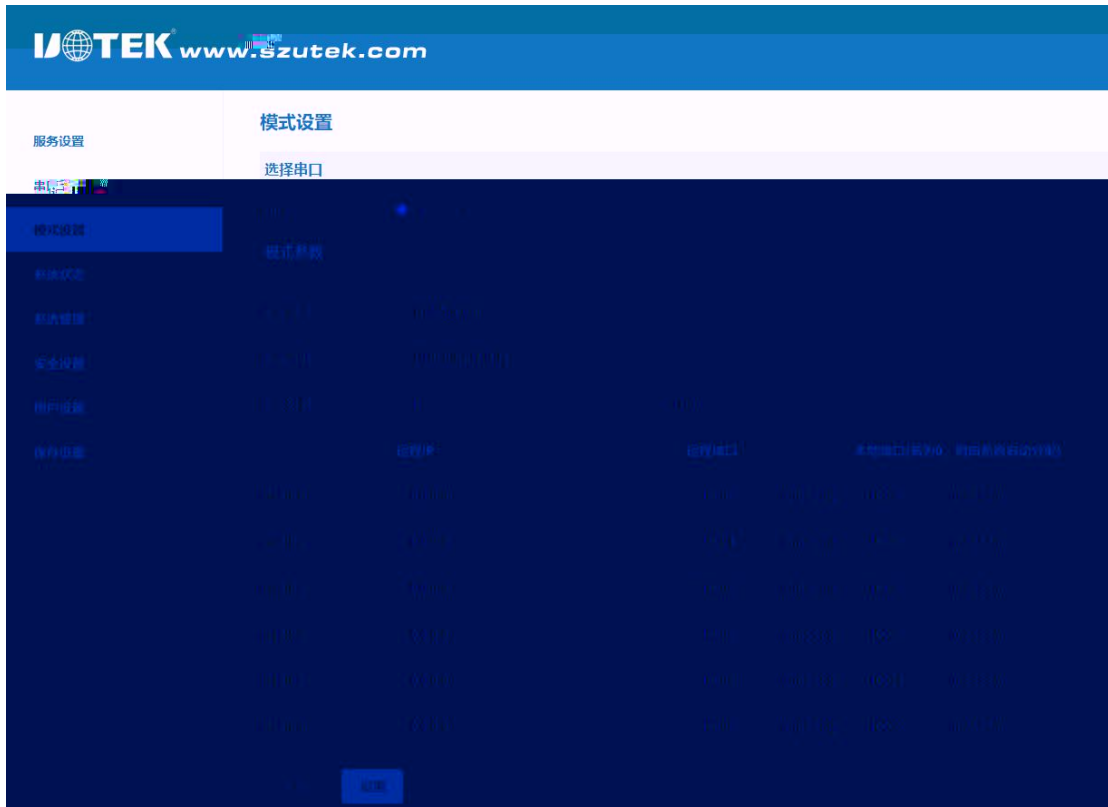
包使	关 包 不使 包 向 务 发 包内
包	包发 1-
包	
包内	义 包内 。
册包 型	册包关 不使 册包 向 务 发 地址 义 册包 向 务 发 义 册包
册包位	发 在与 务器 发 发 在 个 包 前 入 册包 全 册 包含以上两 况
册包	
册包内	义 册包内 。
/ □	主 地址及 □号

作

一	单击 中 “ ” 。
二	为 型为 。
三	务 地址及 □号 击 “ ” 即可。

4.3.4 UDP Client

在 下 如下图



关 字

串口	串口 1 串口 2
	作 为
型	
	大 1-
	主 地址及 口号

作

一	单击 中 “ ” 。
二	为 型为 。
三	务 地址及 口号 击 “ ” 即可。

4.3.5 Modbus Server

备 为 务 作为从 响 事务 。

如下图



关 字

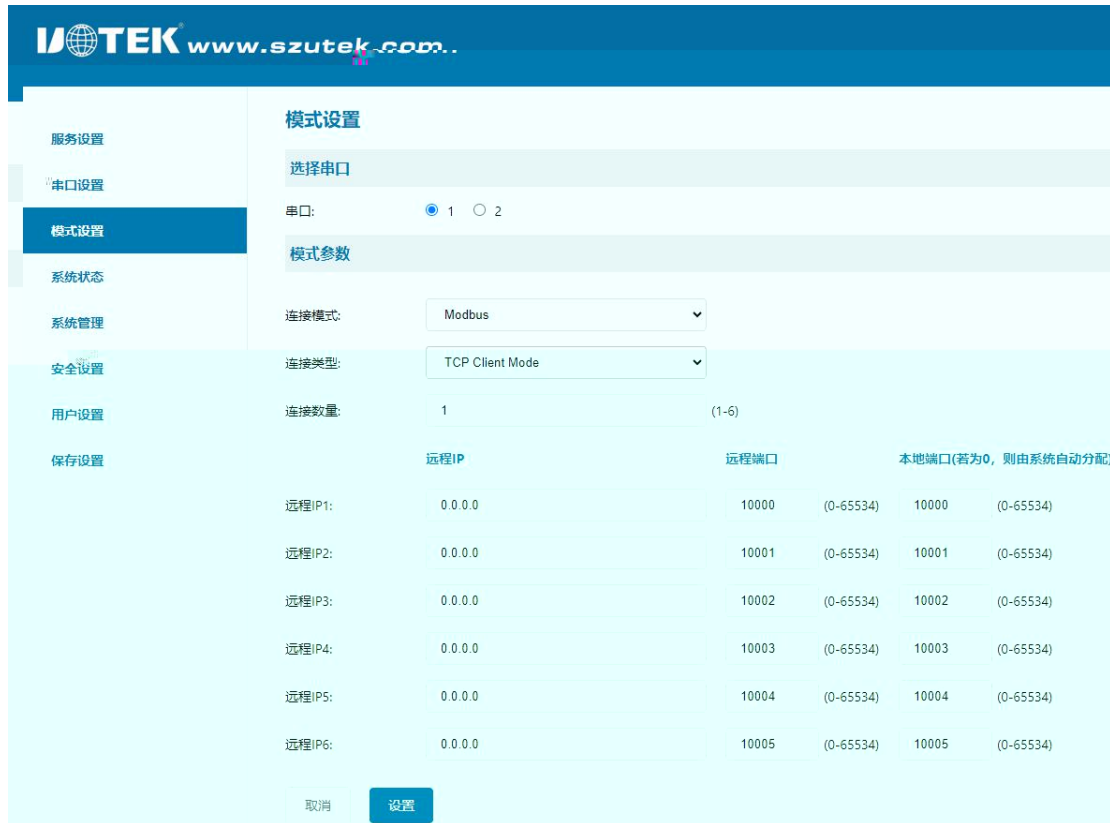
串口	串口 1 串口 2
	作 为
型	
	大 1-
地 口	听 口号 10000
保	后 备 在 值 发 保 以 否处于

作

一	单击 中 “ ” 。
二	为 型为 听 单击 “ ” 即可。

4.3.6 Modbus Client

备 为 作为主 主动发 事务 。 如下图



关 字

串口	串口 1 串口 2
型	作 为
	大 1-
	主 地址及 口号

作

一	单击 中 “ ” 。
二	为 型为 。
三	务 地址及 口号 击 “ ” 即可。

4.3.7 MCP

上 / 串口 作在 境下 动 串口 务器
 做任何修 像 地 口 使原 基于 口 作 上 件
 且 个 口 可 多会 ,使 串口 备 加 便 多
 可以做 备份。 如下图



关 字

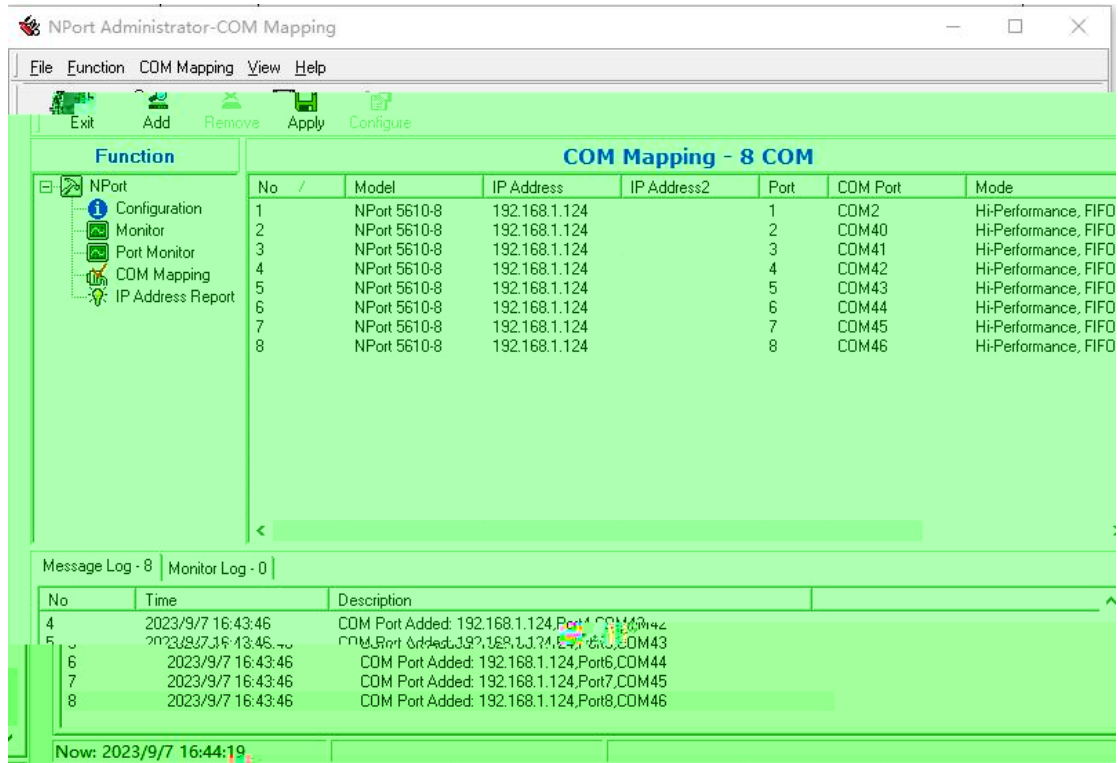
串口	串口 1 串口 2
	作
保	后 备 在 值 发 保 以 否 处 于
<input type="checkbox"/>	不可修 即可
命令 <input type="checkbox"/>	不可修 即可

作

一	单击 中 “ ” 。
二	作 为 击 “ ” 即可。

作

- 1、使 创 串口后 再 击 “ ” 具 “ - ” 击 “ ”



2、使 串口 助 分别 串口和 串口 即可 信。



4.3.8 MQTT

为 务 主动发 事务 如 下图

关 字

	作
务地址	务器地址
务 □	务器 □
名	务器 名
	务器
备	备
务	0 多一 1 — 2 仅一
保	后 备 在 值 发 保 以 否 处 于
上 主	发 主
下 主	主

作

一	单击 中 “ 作 ” 。
二	作 为 。
三	各 参 击 “ 交 ” 。

作



- 1、 务。
- 2、 备作为 务 地址、 口号、上主发、
下主 名和 如 务 不 可不填
、 作 为 启 备后。 务器 可以 到 功。

客户端 ID	用户名	状态	IP 地址	心跳	Clean Start	会话过期间隔	连接时间
...	...	已连	192.168.1.125:4	20...

、 上再 一个 务 发 主 可
到串口 上。

前

The screenshot shows the UTEK web management interface. The top navigation bar includes the UTEK logo, the website URL 'www.szutek.com', and a language dropdown menu set to '中文'. A left sidebar contains navigation links: 服务设置, 串口设置, 模式设置, 系统状态 (highlighted), 系统管理, 安全设置, 用户设置, and 保存设置. The main content area is titled '系统状态' and '系统状态信息'. It features a dropdown menu for '状态' currently set to 'TCP Status'. Below this is a table with the following data:

类型	本地IP	远程IP	本地端口	远程端口	发送统计	接收统计	状态
active	192.168.1.125	192.168.1.99	10000	61827	0	0	1

UDP Status

前

This screenshot shows the same UTEK web management interface but with the '状态' dropdown menu set to 'UDP Status'. The table below the dropdown shows the following data:

类型	本地IP	远程IP	本地端口	远程端口
active	192.168.1.125	192.168.1.99	10000	10000

前 串口 和 发

UTeK www.szutek.com
中文 ▾

服务设置

串口设置

模式设置

系统状态

系统管理

安全设置

用户设置

保存设置

系统状态

系统状态信息

状态: Serial Port Status ▾

串口号	接收统计	发送统计	RTS	CTS	DTR	DSR
1	0	128	OFF	OFF	OFF	OFF
2	0	0	OFF	OFF	OFF	OFF

UTeK www.szutek.com
中文 ▾

服务设置

串口设置

模式设置

系统状态

系统管理

安全设置

用户设置

保存设置

系统状态

系统状态信息

状态: MQTT Status ▾

设备ID	服务地址	服务端口	发送统计	接收统计
暂无数据				

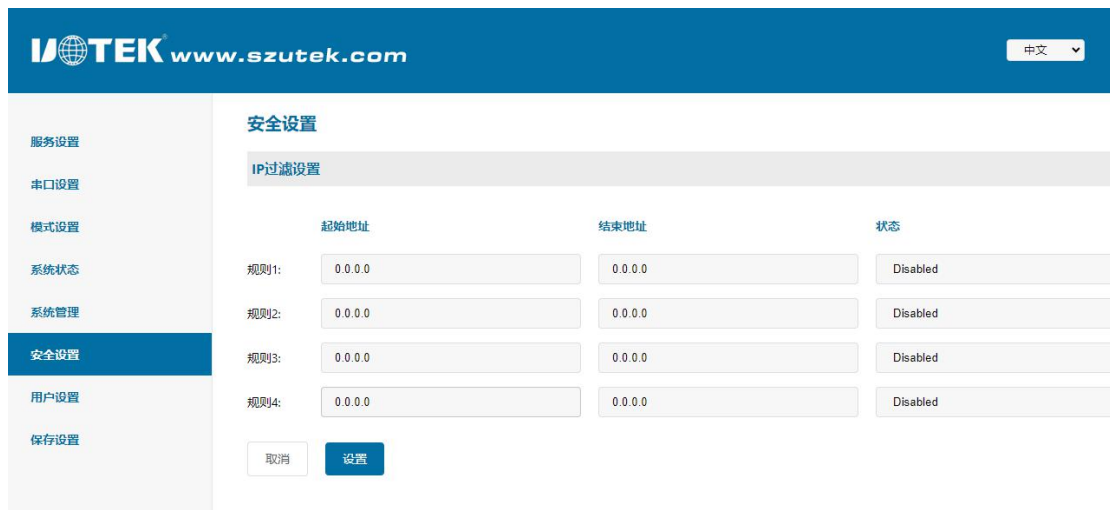


关 字

固件	前 备 固件 号
件	前 备 件 号
地址	前 备 地址
复出厂	复出厂
固件升	件升

安全

在 围内 务器 如下图





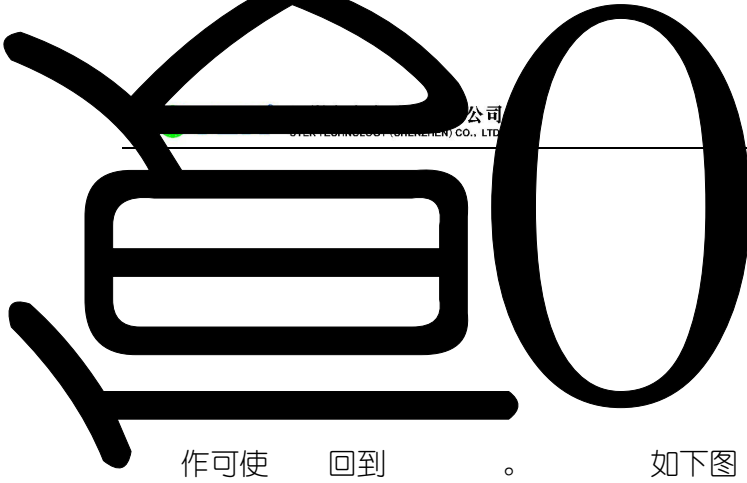
关 字

出	击 出
修	入原 和 修 。

保存

击 启使 。





作可使 回到 。 如下图

不到串口 务器 地址

- 1、先 ， (区分交叉 和)和 否 ， ， (在 10 ， 不亮,100 亮)。
- 2、主 卡 否可 ， 不 与其它 地其它主 。
、关 一切 包 具和 件(不 启 墙)。
、在 器 入 ， 候 如 ，之后 到 备, 口 入 。

不 串口

- 1、保 作 ， 否 务器。
- 2、作 口 否 占 。
、如 “ ” 否 。
、到 册 中删 口 。

不 发

- 1、保 够 串口。
- 2、 为 发 如 串口与上 ,和 串口 备 。

之前

- 1、住 “ ” 复出厂 。

发 乱

- 1、否 ， 们 1 + 2 -。
- 2、否 准 和 (也可 加 发器 光)。
、否与 备匹 。
- 、上 件, 串口 助 不 到 ,如 到 包 ,可 与 包 制 关可以到 “ ” 中 包 和 包 。

串口 务器作为 号 务器

址 入域名 不 在地址 但 入 地址 在地

- 1、串口 务器中 否 。

串口 务器作为 号 务器

但 P

1、 串口 务器 中 串口 制 与 制
否一 。

2、 协商 低 再 号。

作为 不
1、 别 与串口 务器 □ 入串口 务器
动 信 。

2、 参 中 否为 。

如 以上 均不 决 与厂 。

件

6.1.1 备

好 备后 启动 件 “ ” 如下图 1
— 出 在 备 如图 2
“ ” 可以 在 备 地址及基 信 如图
再 图 中 “ ” 以及图 2 中 “ ” 即可在
备信 如图

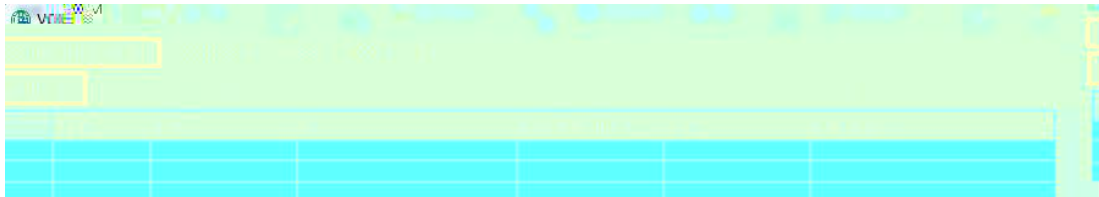
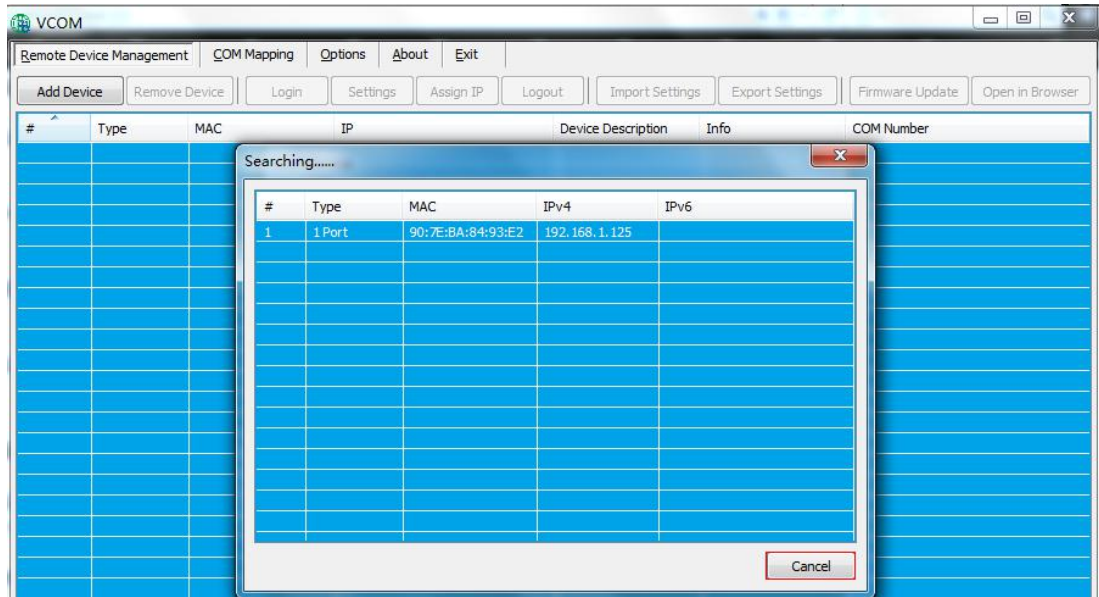


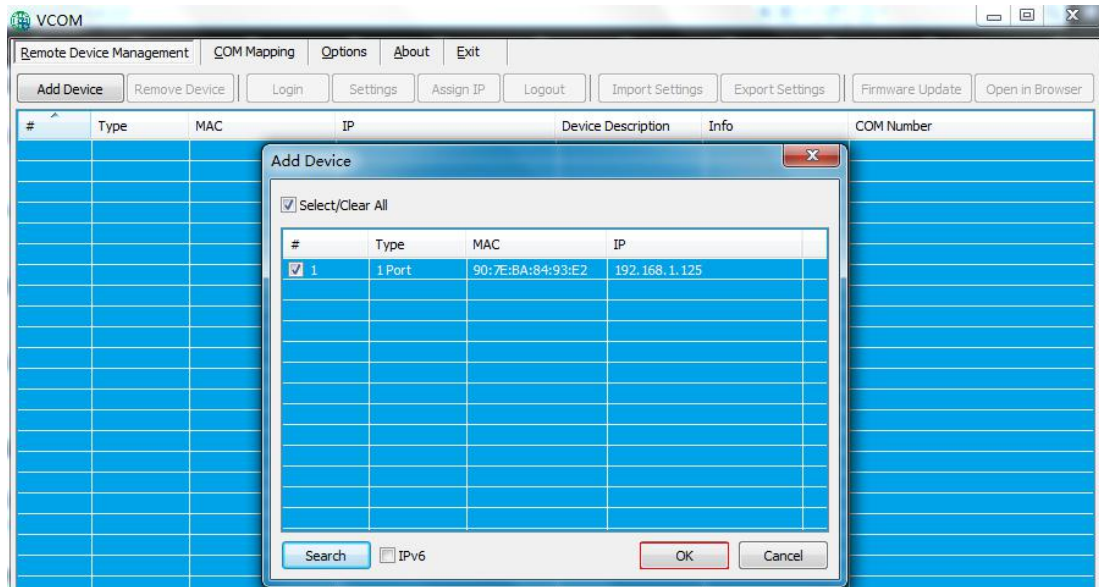
图 1



图 2



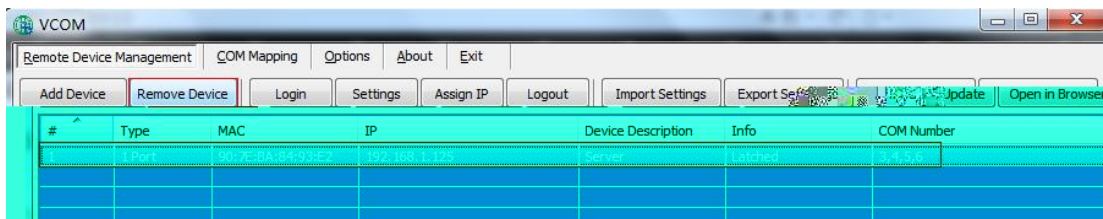
图



图

6.1.2 删 串口 备信

在件“ ”中 先 中 备信 再
中 击“ ”即可删 备信 如下图



6.1.3 备

在 件“ ”中
出如下图 1 入 即可 功后 中 击“ ”
如下图 2。

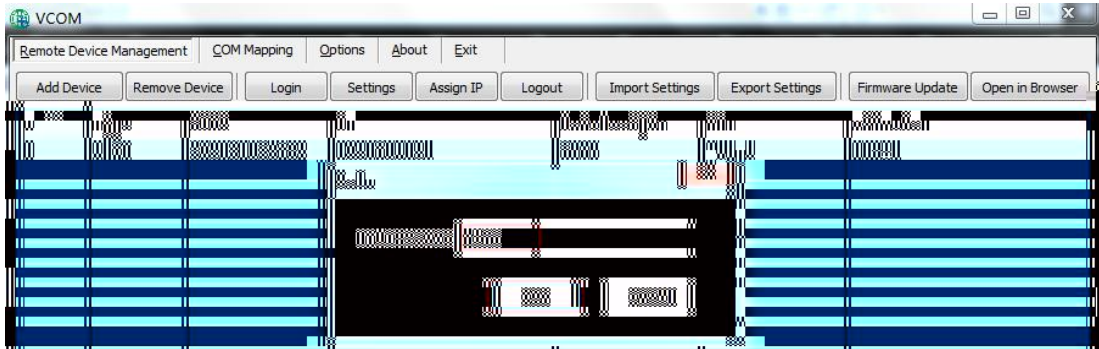


图 1

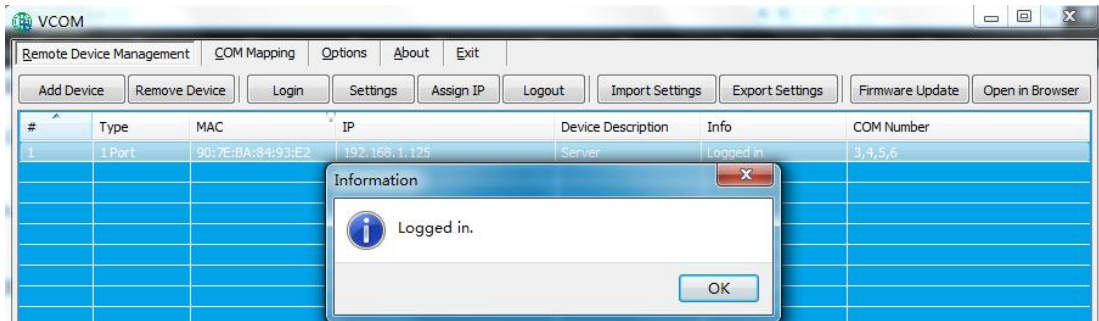


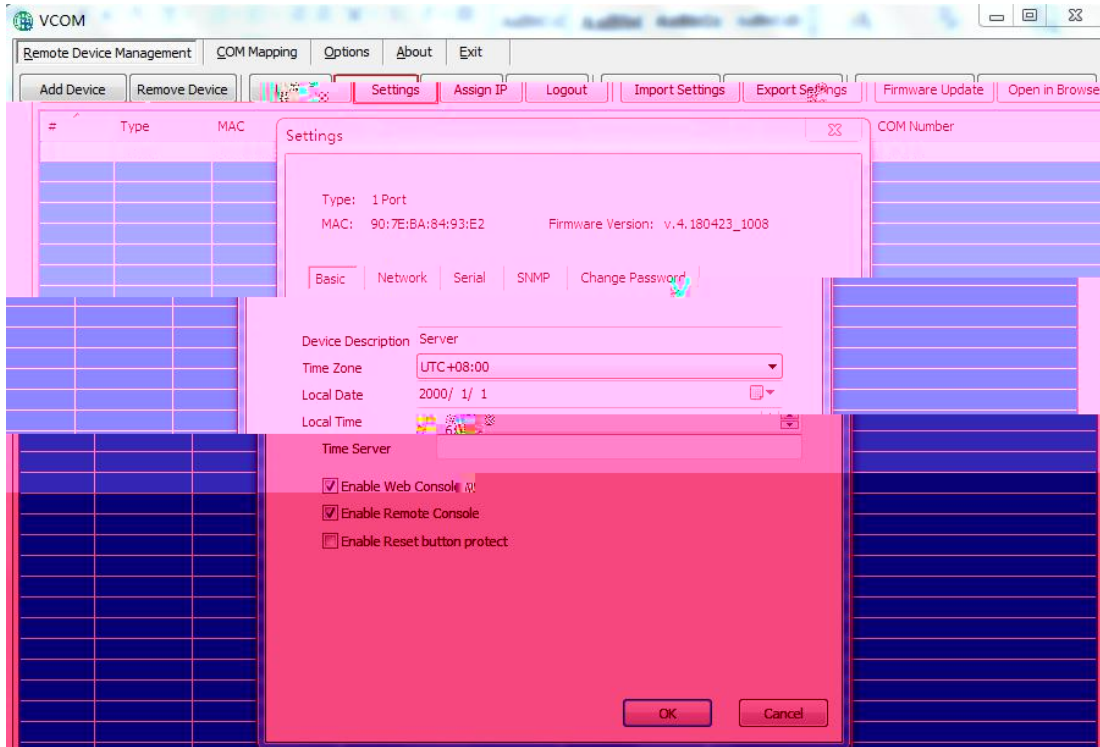
图 2

6.1.4 信

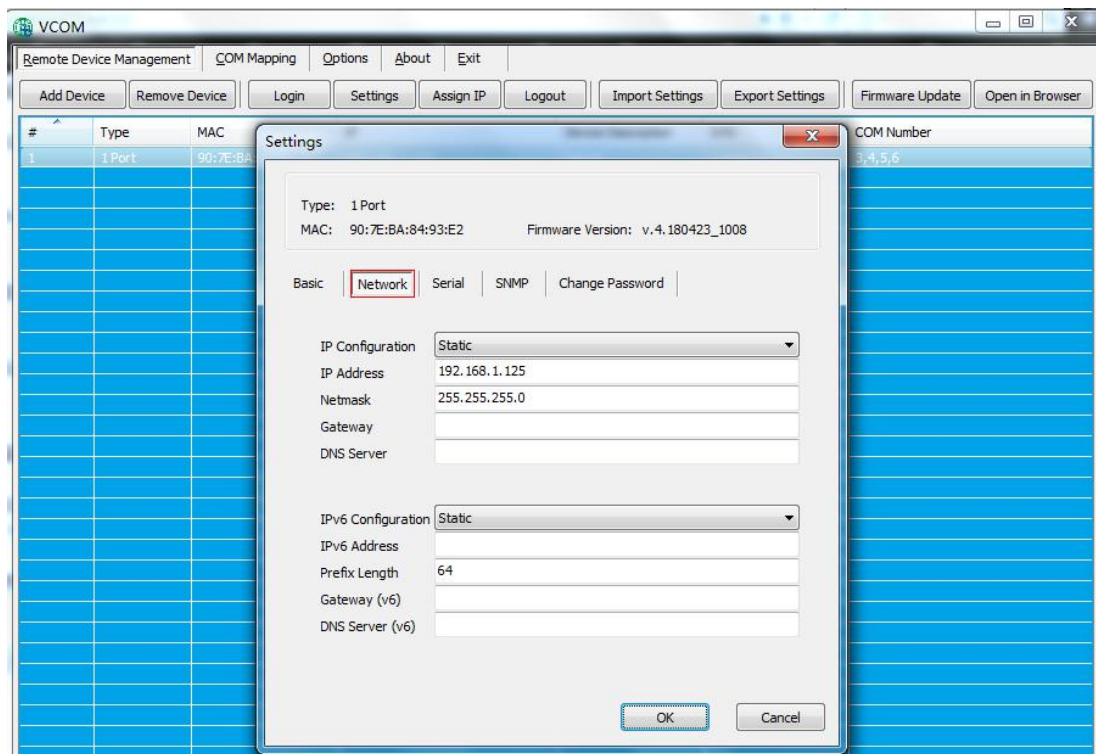
在 备 后 可 击“ ” 出 如下图

.1. .1

备基 信 保 如下 即可。



.1. .2
于 关 与串口 服务器 一 。



.1. .
于 口 基 信 如图 1 双击 串口 “ ”
串口后 击 “ ” 即可 如图 2

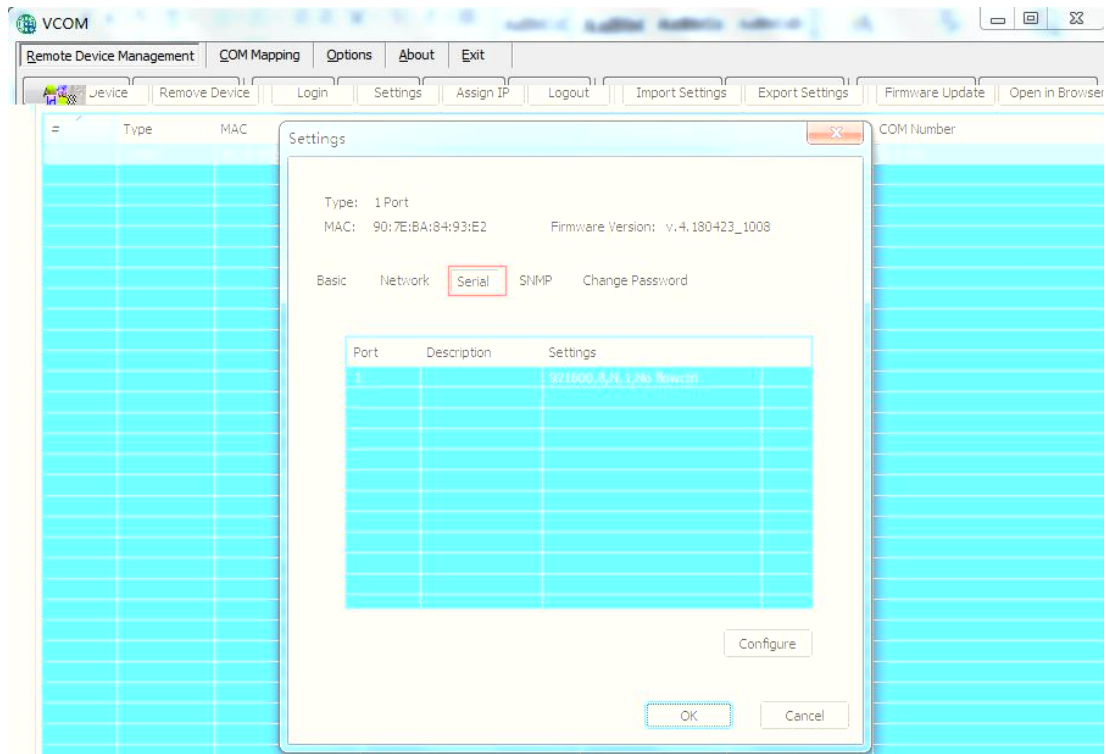


图 1

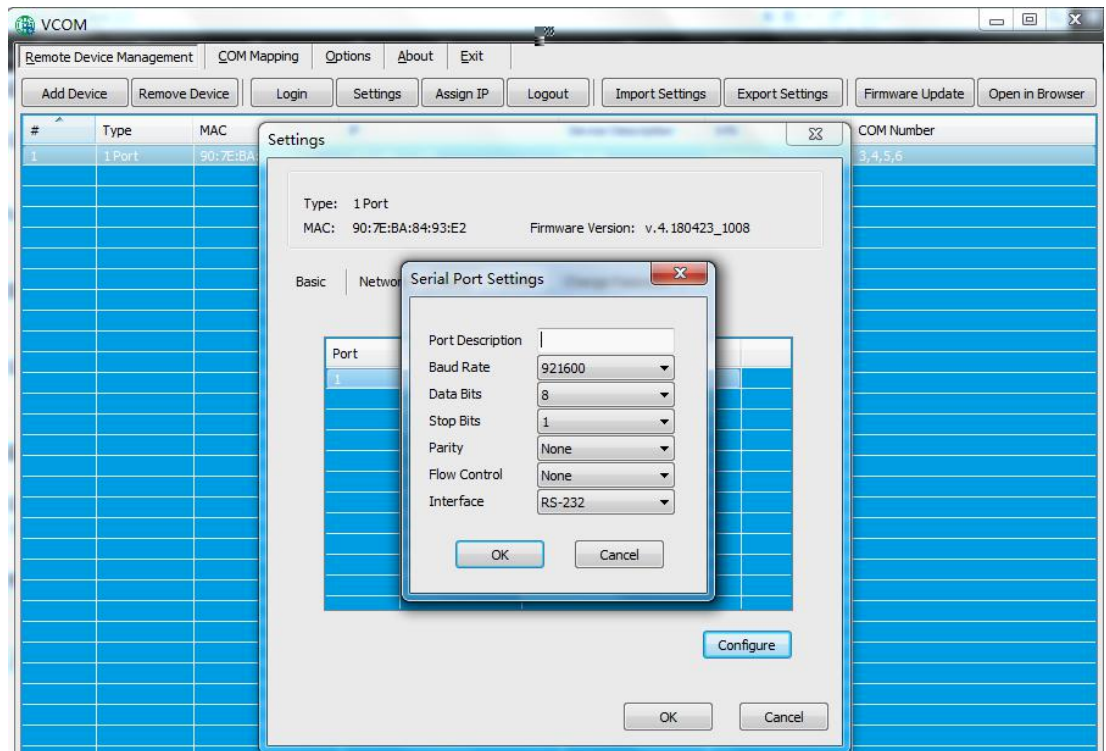
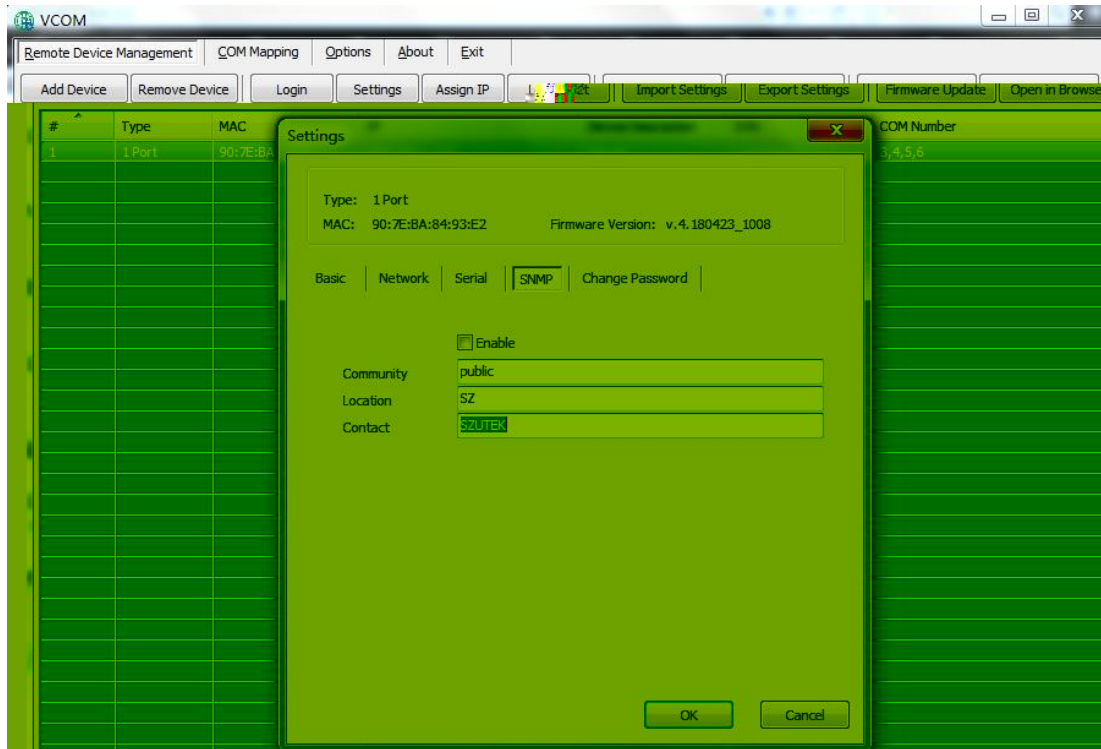


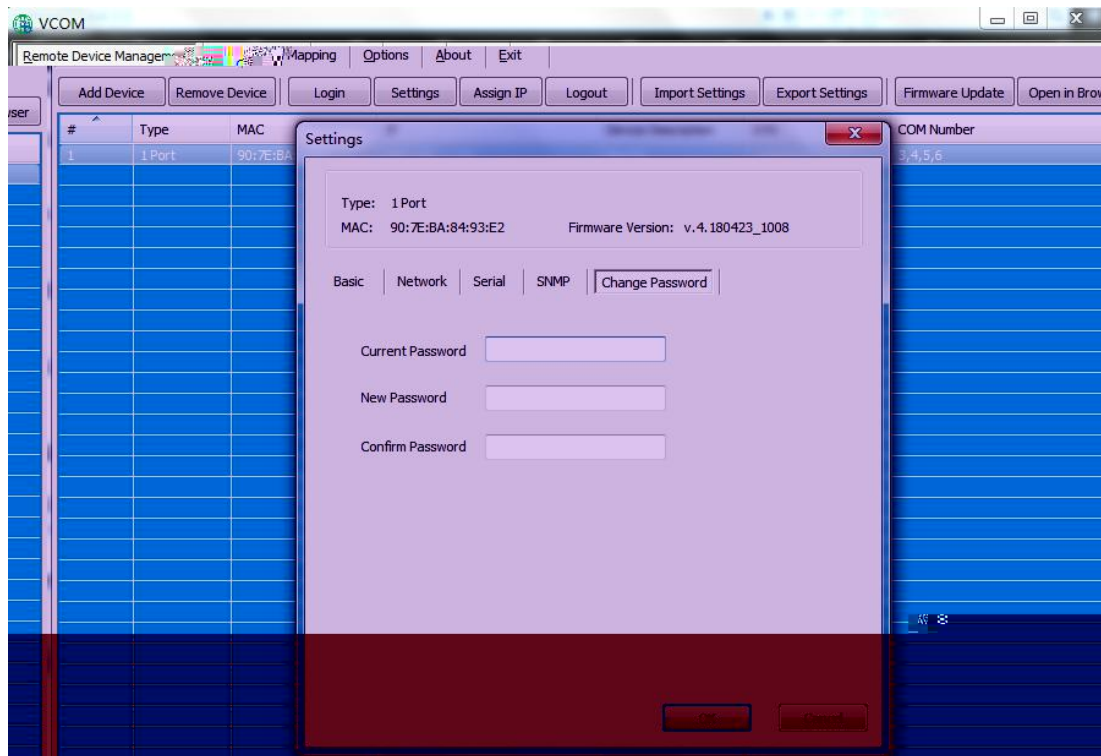
图 2

1. .

于启 功 与串口服务器 一 。

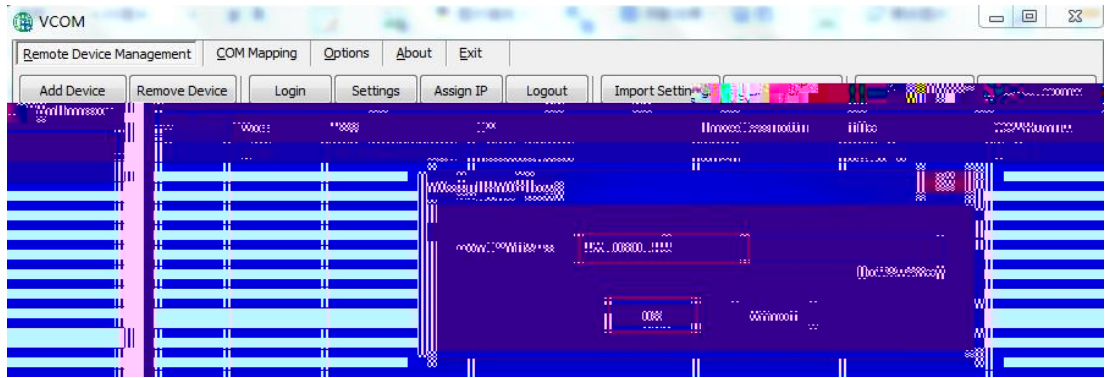


1. .
于修 串口 务器 与串口 务器 一 。



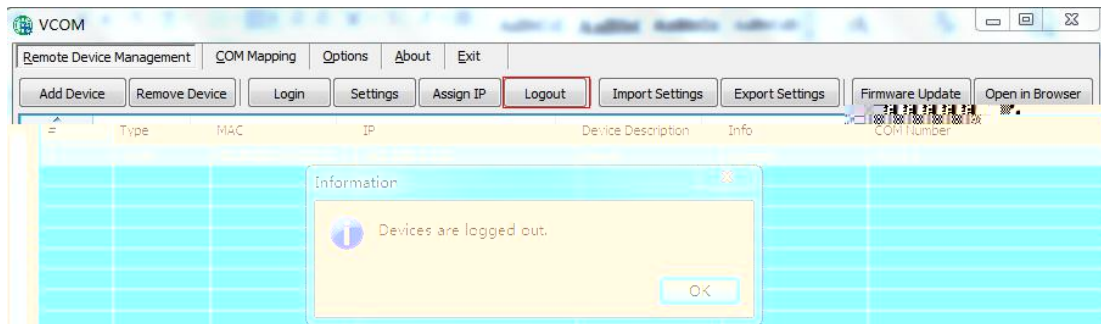
6.1.5 IP

在 件“ ”中 中 击“
” 出如下图 即可 串口 务器 地址(在 之前
作)



6.1.6 出

在件“ ”中 中 击“ ”
出如下图 即 功 出



6.1.7 入

在件“ ”中 备 功后
中 “ ” 出 如下图 1 后 击“ ”
保存 出 件出图 2 击“ ” 出 如图 击“ ”后即可
入 功

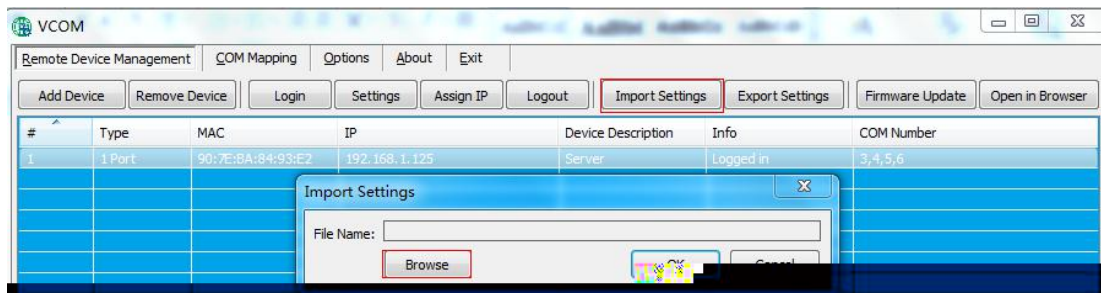


图 1

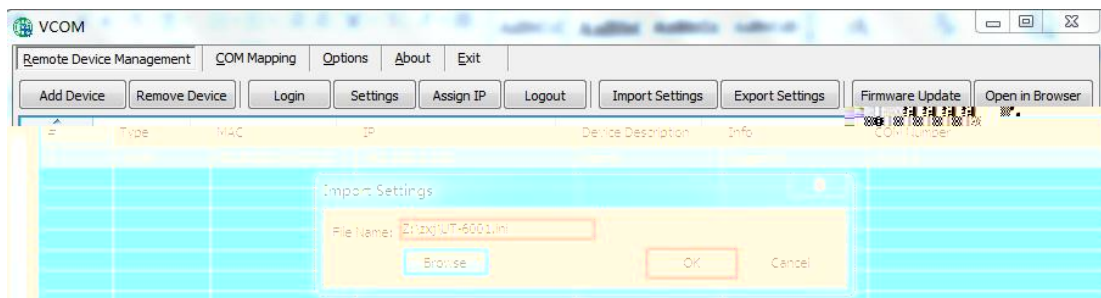
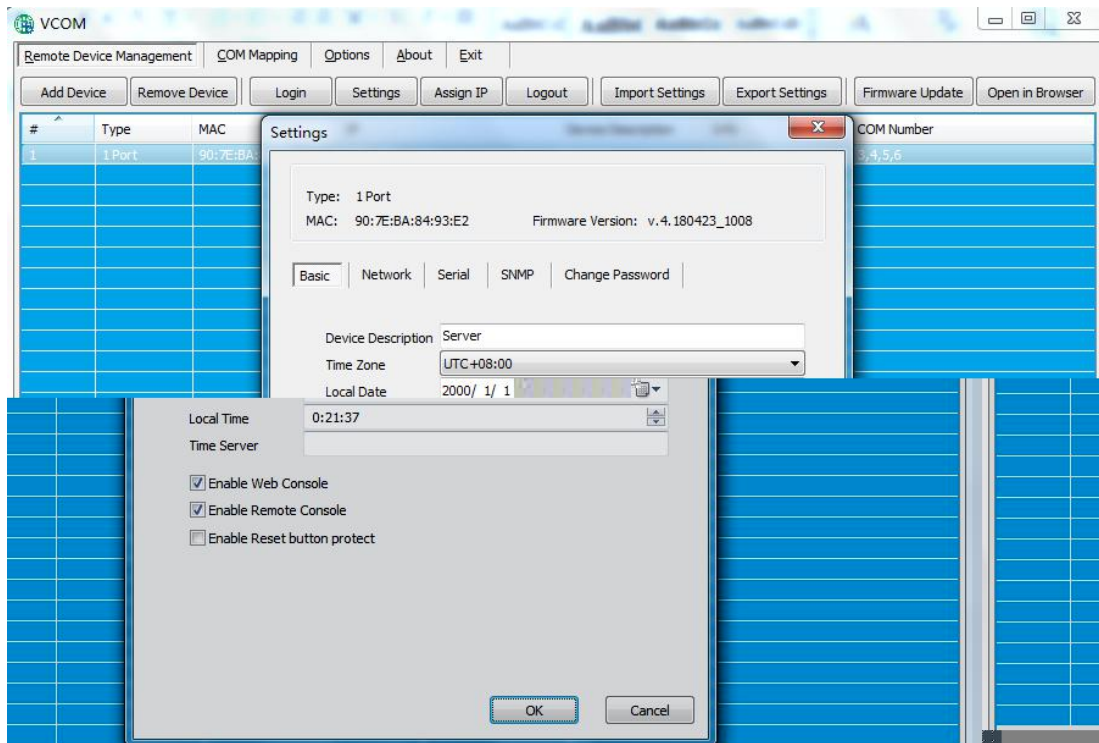


图 2



图

6.1.8 出

在件“ ”中 备 功后
中 “ ” 出 如下图 1 后 击 “ ”
保存 出 件出图 2 击 “ ”后即可 出 功 如图

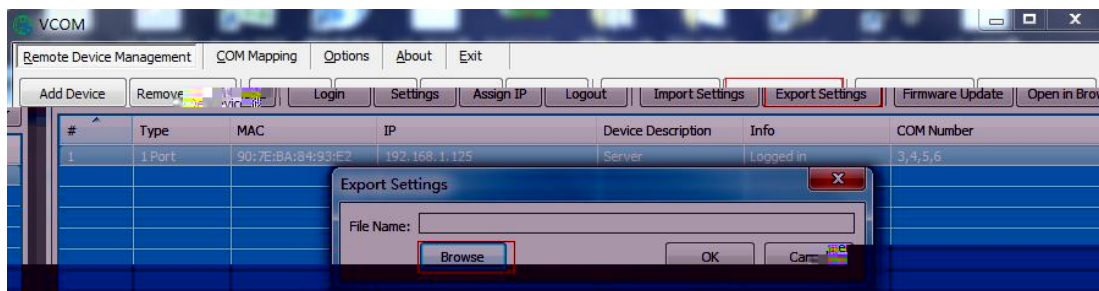


图 1

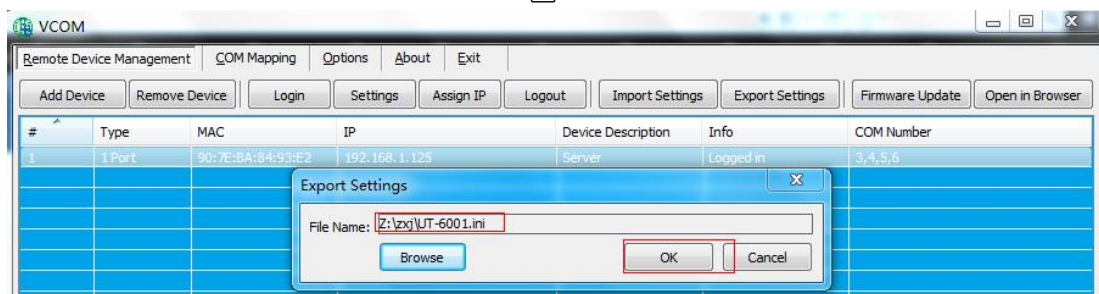
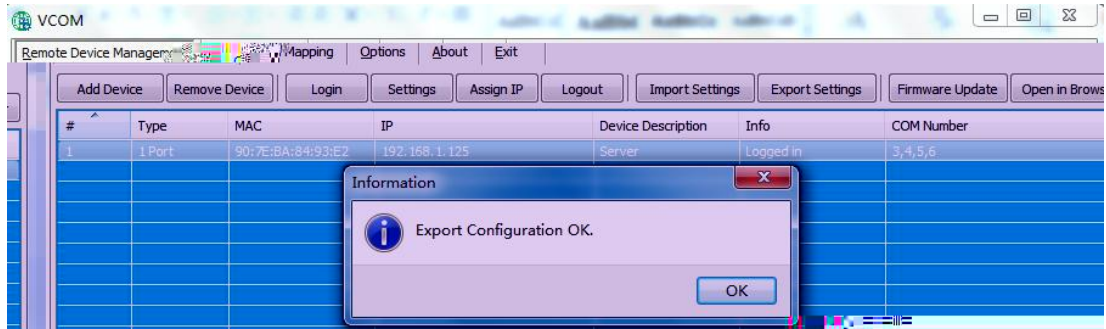


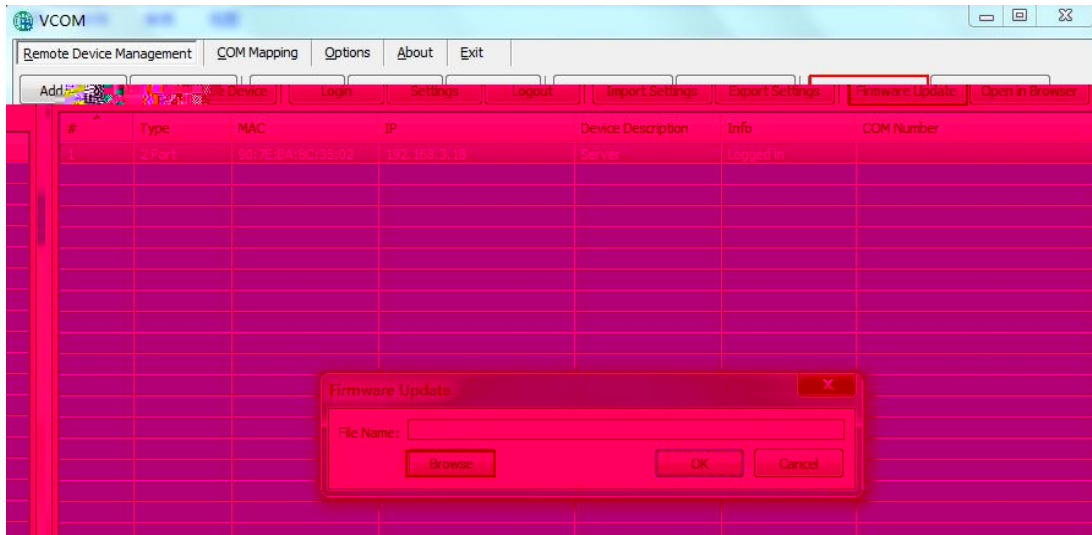
图 2



图

6.1.9 件升

在件“ ”中 备 功后
中 击“ ” 出如下图 击“ ”
件 击“ ” 2 0 即可 升 。



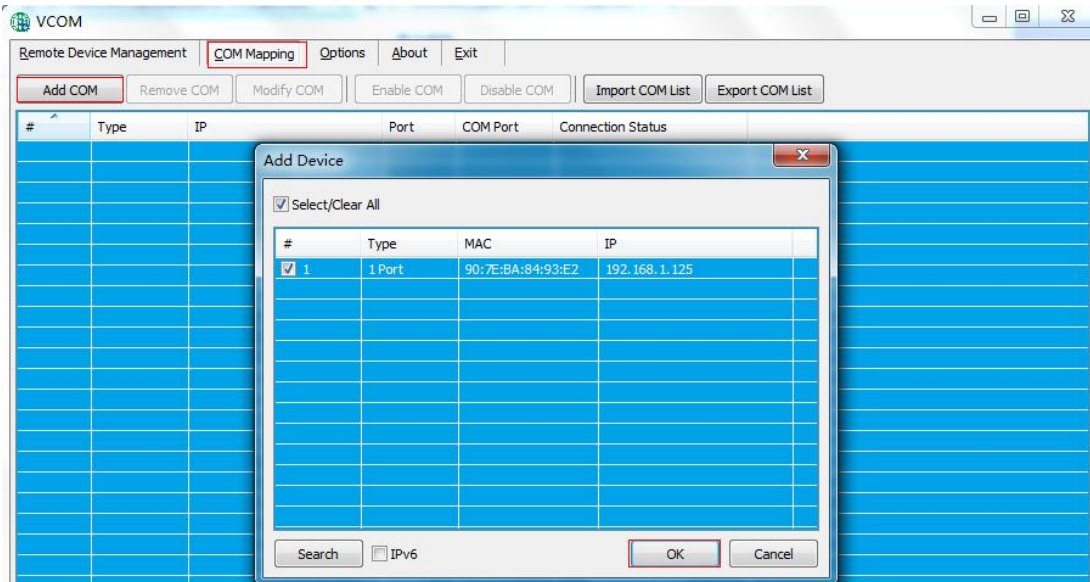
6.1.10

在件“ ”中 中 击“ ”
” 即可 器 入 。

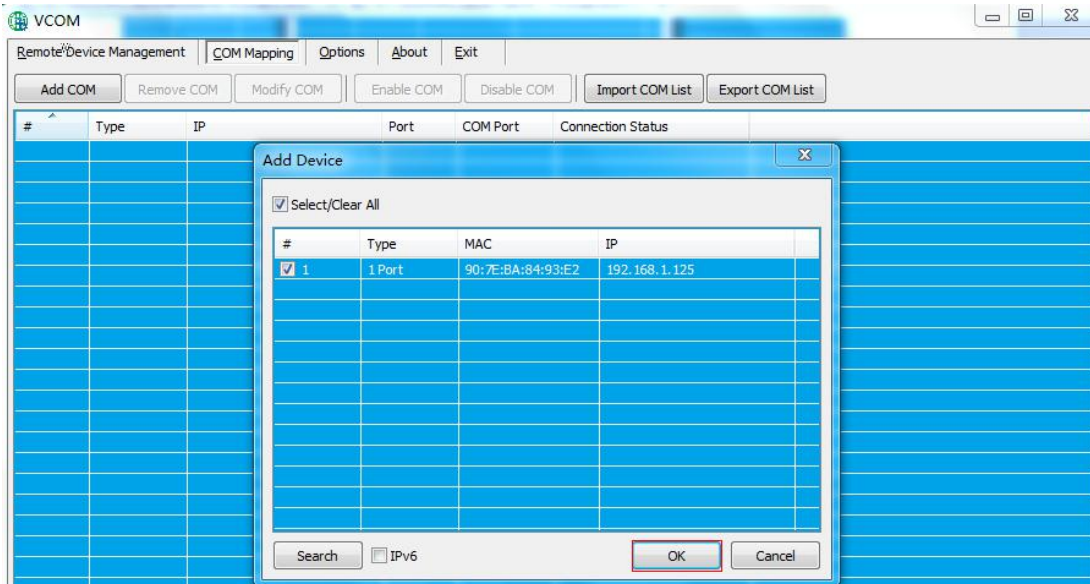


6.2.1 创 串口

1、在 件 “ ” 中 出 “ ”
□,如下图



2、出 “ ” □, 中 备后 击 “ ”

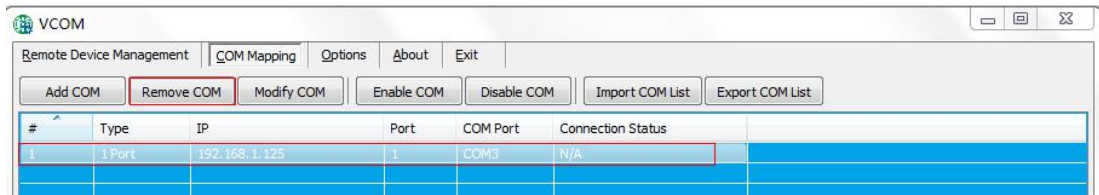


、之后会 出如下图 即创 好 串口



6.2.2 删 串口

在 件 “ ” 中 先 中 删 串口 再
中 击 “ ” 即可删 串口 如下图



6.2.3 修 串口

在 件 “ ” 中 先 中 删 串口 再
中 击 “ ” 出 如下图 1 后 中 “ ” 即可 1
“ 2” 修 为 “ ” ,如图 2

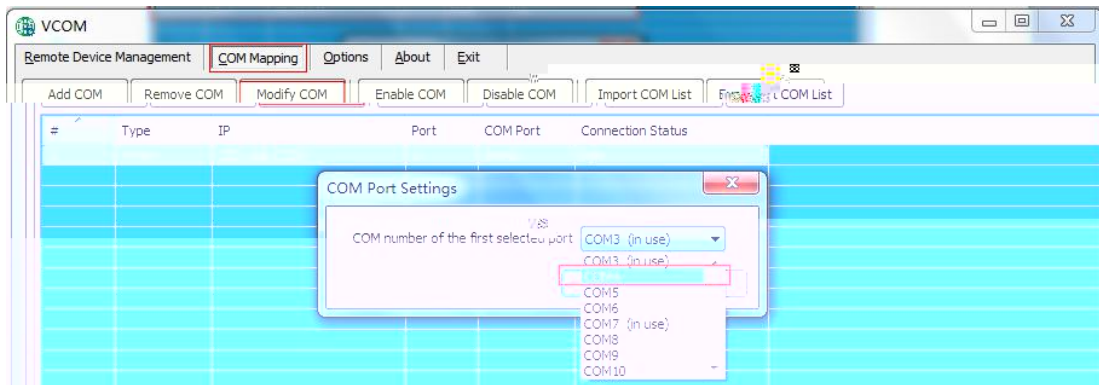


图 1

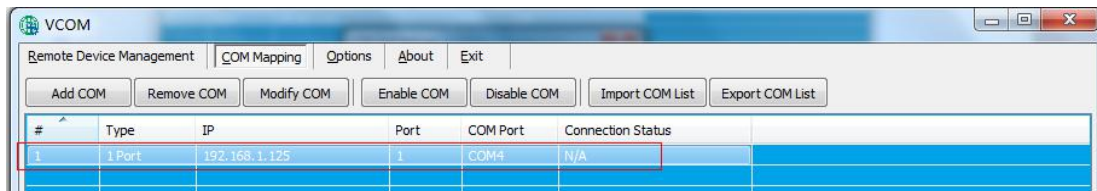


图 2

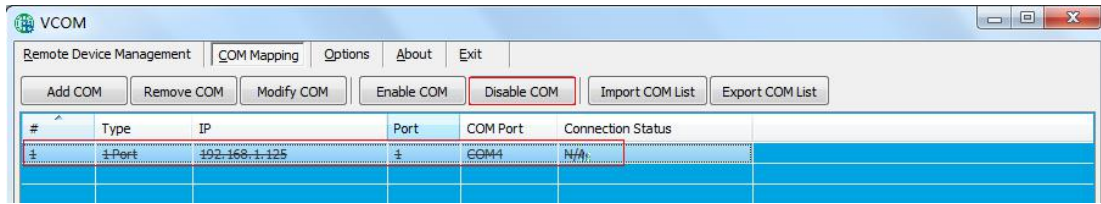
6.2.4 启 串口

在 件 “ ” 中 先 中 串口 再
中 击 “ ” 即可 串口 如下图



6.2.5 串口

在 件 “ ” 中 先 中 串口 再
中 击 “ ” 即可 串口 如下图



6.2.6 入 串口列

在 件 “ ” 中 中 击 “ ”
出 如下图 1 击 “ ” 后 保存 串口 信 如图 2
击 “ ” 后即可 入 功如图

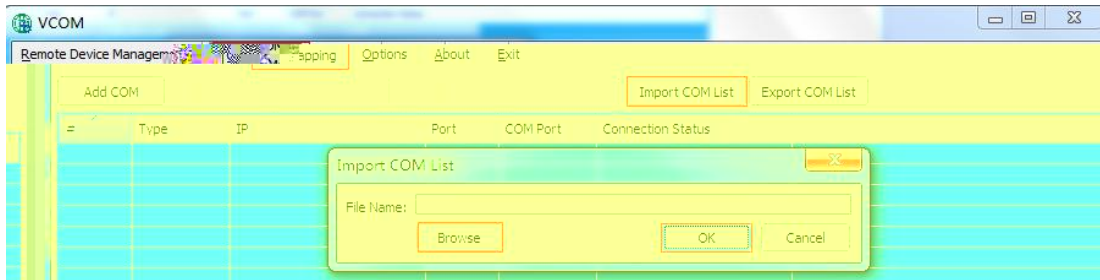


图 1

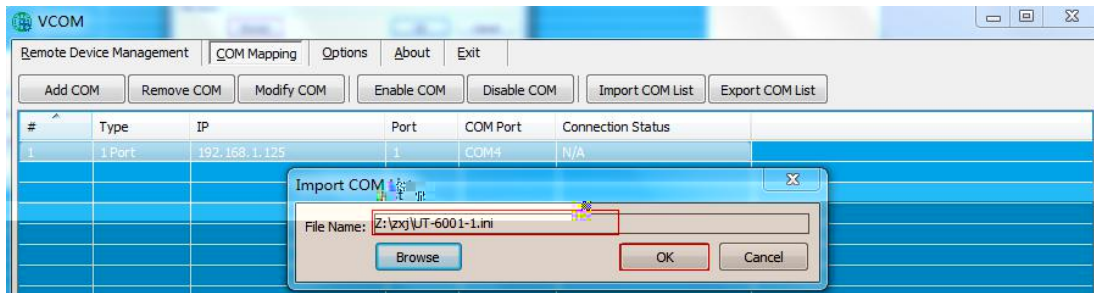
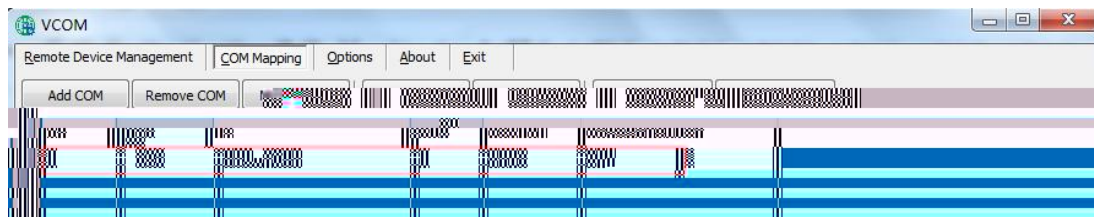


图 2



图

6.2.7 出 串口列

件 “ ” 中 中 击 “ ”
出 如下图 1 击 “ ” 后 保存 串口 信 如图
2 击 “ ” 后即可 出 功如图

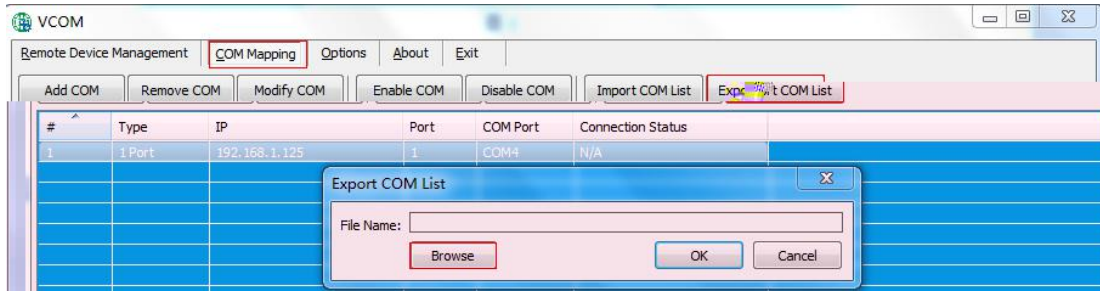


图 1

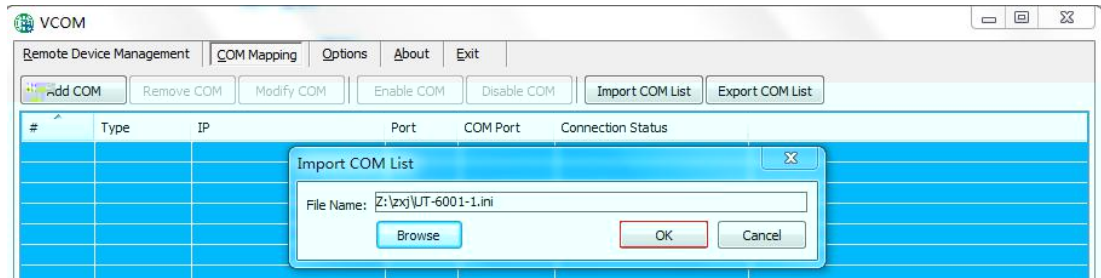
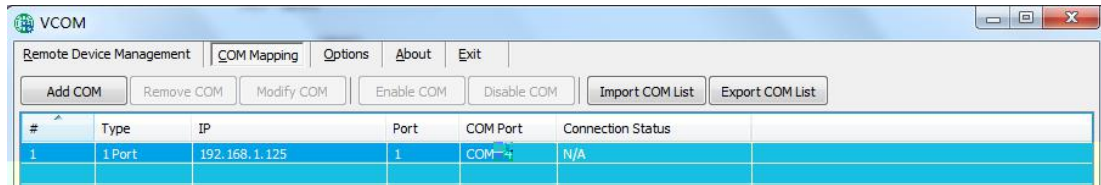
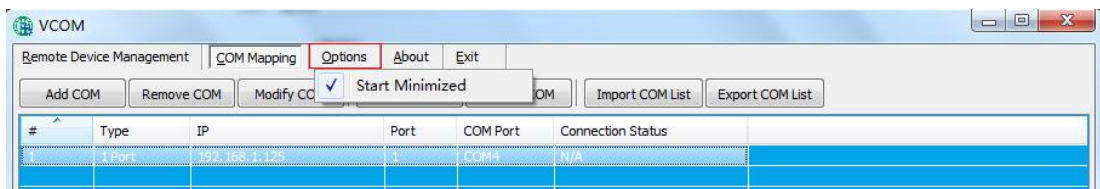


图 2



图

件 启 件 件 以 化 于任务
况下 以 化 于任务 如下图



击 “ ” 即可 件 信 如下图



击“ ” 即可 出 件